

Animateur(trice) d'ateliers scolaires – CRÉATION JEUX VIDÉO

*Emploi étudiant non spécialisé, Éducation, Éducation préscolaire et en enseignement primaire, Enseignement en adaptation scolaire et sociale, Enseignement secondaire, Génie électrique, Gestion des technologies d'affaires, Informatique

 Fusion Jeunesse (Organisme à but non lucratif)

 Capitale-Nationale (ou alentours)

Tu as envie de transmettre ta passion pour la CRÉATION DE JEUX VIDÉO aux jeunes?

Deviens **COORDONNATEUR.TRICE DE PROJET** en création de jeux vidéo chez **FUSION JEUNESSE!**

Tout en collaborant avec les équipes enseignantes, tu seras amené à développer et animer des activités hebdomadaires en classe (primaire: 5 et 6e année et/ou secondaire 1 à 5) en lien avec les éléments essentiels du jeu vidéo. Tu éveilleras les jeunes au monde des technologies et du design grâce à la réalisation complète d'un jeu vidéo!

LES AVANTAGES

- Une opportunité de travailler dans le domaine qui te passionne et de partager ton expertise
- Un horaire régulier et adapté à tes disponibilités (3 à 16 heures/semaine selon dispo)
- Un emploi hybride qui combine chaque semaine le travail de terrain en classe et le travail à la maison!
- Une formation rémunérée et un accompagnement tout au long de ton parcours à Fusion Jeunesse

Où ? Dans une/des école.s de la Capitale-Nationale ou Lévis

Combien (\$) ? 20\$/h

RESPONSABILITÉS

- Transmettre le vocabulaire et les notions liées au développement de jeux vidéo;
- Accompagner les jeunes à travers toutes les étapes du développement et de la promotion d'un jeu vidéo; (conception, prototypage, production, finition, commercialisation et tests de jeu);
- Démontrer aux jeunes la marche à suivre pour exporter le projet final depuis le moteur de conception de jeu.
- Montrer des bases en art, en musique et en programmation aux jeunes.

Informations sur le poste

Type d'emploi

Temps partiel

Domaines

*Emploi étudiant non spécialisé, Éducation, Éducation préscolaire et en enseignement primaire, Enseignement en adaptation scolaire et sociale, Enseignement secondaire, Génie électrique, Gestion des technologies d'affaires, Informatique

Région

Capitale-Nationale

Salaire offert

20 \$ - 20 \$ / heure

Publié

9 juillet 2025

Expérience

Aucune

Fin des candidatures

31 août 2025

Informations sur l'employeur

Nom de l'entreprise

Fusion Jeunesse (Organisme à but non lucratif)

EXIGENCES

- Programme universitaire ou collégial en cours (ou complété) dans un domaine en lien avec le jeu vidéo, les arts numériques ou les nouvelles technologies OU toute expérience équivalente;
- Au moins deux critères parmi les suivants:
 - Compétences de base en programmation;
 - Expérience en conception de jeu ou de niveau;
 - Expérience en gestion de projet;
 - Compétences en illustration et/ou animation;
- Français parlé et écrit.

Seront considérés comme des atouts

- Connaissance de Construct 2 ou 3 et/ou aptitude à dessiner en Pixel Art;
- Toute expérience avec les jeunes en difficulté d'apprentissage ou de comportement;
- Toute autre expérience de travail/bénévolat avec les jeunes (ex.: camps de jour, maison des jeunes, etc.);
- Désir d'être un modèle pour les élèves et d'agir en tant qu'agente ou agent de changement social;
- Anglais parlé et écrit (Les organisations Fusion Jeunesse et Robotique FIRST collaborent avec des partenaires canadiens et internationaux en anglais. En ce sens, une maîtrise fonctionnelle de l'anglais est souhaitée).

IMPORTANT

La vérification d'antécédents judiciaires est requise pour travailler avec une clientèle vulnérable. Cette vérification se fait lors de l'embauche. Si vous détenez un permis de travail affichant la clause suivante: « N'est pas autorisé à travailler dans les secteurs 1) des soins aux enfants, 2) de l'enseignement primaire ou secondaire, 3) des services de santé. », nous ne pouvons malheureusement pas considérer votre candidature puisque le poste est dans le domaine de l'enseignement.